

1

CHARACTER _____

RACE _____ SIZE _____

CLASS _____ LEVEL _____

GENDER _____ AGE _____ HEIGHT _____ WEIGHT _____

DEITY _____ ALIGNMENT _____

LANGUAGES _____

ARMOR & PROTECTION WORN _____

WEAPONS USED _____

NOTABLE ITEMS _____

ABILITY SCORES

STR	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
DEX	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WIS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
CON	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CHA	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

MOVEMENT & LIFTING

SPEED	OVER HEAD	OFF GROUND	PUSH OR DRAG
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROWS

FORT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	REF	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WILL	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
BAB	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CMD	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INIT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROW MODIFIERS

ARMOR CLASS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	FLAT FOOT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	VS TOUCH	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
-------------	---	-----------	---	----------	---

ARMOR CLASS MODIFIERS

SUB DUAL

HIT POINTS / /

2

CHARACTER _____

RACE _____ SIZE _____

CLASS _____ LEVEL _____

GENDER _____ AGE _____ HEIGHT _____ WEIGHT _____

DEITY _____ ALIGNMENT _____

LANGUAGES _____

ARMOR & PROTECTION WORN _____

WEAPONS USED _____

NOTABLE ITEMS _____

ABILITY SCORES

STR	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
DEX	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WIS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
CON	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CHA	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

MOVEMENT & LIFTING

SPEED	OVER HEAD	OFF GROUND	PUSH OR DRAG
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROWS

FORT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	REF	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WILL	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
BAB	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CMD	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INIT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROW MODIFIERS

ARMOR CLASS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	FLAT FOOT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	VS TOUCH	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
-------------	---	-----------	---	----------	---

ARMOR CLASS MODIFIERS

SUB DUAL

HIT POINTS / /

3

CHARACTER _____

RACE _____ SIZE _____

CLASS _____ LEVEL _____

GENDER _____ AGE _____ HEIGHT _____ WEIGHT _____

DEITY _____ ALIGNMENT _____

LANGUAGES _____

ARMOR & PROTECTION WORN _____

WEAPONS USED _____

NOTABLE ITEMS _____

ABILITY SCORES

STR	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
DEX	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WIS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
CON	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CHA	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

MOVEMENT & LIFTING

SPEED	OVER HEAD	OFF GROUND	PUSH OR DRAG
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROWS

FORT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	REF	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WILL	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
BAB	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CMD	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INIT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROW MODIFIERS

ARMOR CLASS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	FLAT FOOT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	VS TOUCH	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
-------------	---	-----------	---	----------	---

ARMOR CLASS MODIFIERS

SUB DUAL

HIT POINTS / /

4

CHARACTER _____

RACE _____ SIZE _____

CLASS _____ LEVEL _____

GENDER _____ AGE _____ HEIGHT _____ WEIGHT _____

DEITY _____ ALIGNMENT _____

LANGUAGES _____

ARMOR & PROTECTION WORN _____

WEAPONS USED _____

NOTABLE ITEMS _____

ABILITY SCORES

STR	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
DEX	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WIS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
CON	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CHA	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

MOVEMENT & LIFTING

SPEED	OVER HEAD	OFF GROUND	PUSH OR DRAG
<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROWS

FORT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	REF	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	WILL	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
BAB	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	CMD	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	INIT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>

SAVING THROW MODIFIERS

ARMOR CLASS	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	FLAT FOOT	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	VS TOUCH	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
-------------	---	-----------	---	----------	---

ARMOR CLASS MODIFIERS

SUB DUAL

HIT POINTS / /

Armor Check Penalty	1	2	3	4
▪ Can be used untrained	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
† Armor Check Penalty	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Acrobatics	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Appraise	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Bluff	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Climb	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Craft	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Craft	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Craft	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Diplomacy	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Disable Device	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Disguise	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Escape Artist	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Fly	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Handle Animal	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Heal	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Intimidate	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Arcana	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Dungeon	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Engineer	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Know Geography	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowlegde History	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowlegde Local	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Nature	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Nobility	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Planes	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Knowledge Religion	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Linguistics	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Perception	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Perform	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Perform	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Profession	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Ride ▪	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Sense Motive	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Sleight of Hand	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Spellcraft	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Stealth	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Survival	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Swim ▪ (-1 / 5 lbs)	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>
Use Magic Device	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>	<input style="width: 20px; height: 20px;" type="text"/>